

Колодный Владислав Сергеевич

Мужчина, 21 год, родился 7 июня 2005

+7 (995) 3940668 — предпочитаемый способ связи • @vvolkov14

vladislav.kolodnyy@mail.ru

telegram: @vvolkov14

setka: <https://set.ki/account/4eNKZyt>

Кейсы: <https://plants-lie-9ol.craft.me/xz9pHP1mI7JF4P>

Проживает: Омск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Продуктовый дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: удалённо, гибрид, на месте работодателя

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 9 месяцев

Ноябрь 2025 —
Сентябрь 2026
11 месяцев

Accent

Продуктовый дизайнер

Мобильное приложение для записи быстрых заметок и встреч с транскрипцией и AI-обработкой. Работал в команде из двух дизайнеров, согласовывал решения с лидером, аналитиком и маркетингом.

1. Вынес записи и быстрое начало записи на главный экран, добавил поиск, фильтры и явную навигацию между разделами через таббар.
2. Переработал основные сценарии существующего MVP: навигацию, доступ к записям и дальнейшую работу с расшифрованным текстом.
3. Спроектировал сценарии AI-саммаризации, выделения ключевых мыслей, обмена и экспорта данных.
4. Проводил UX-исследования и usability-тестирования;
5. Формировал и проверял UX-гипотезы совместно с РМ и аналитиками;
6. Поддерживал дизайн-систему.

Декабрь 2022 —
Октябрь 2025
2 года 11
месяцев

Imredi

Продуктовый дизайнер

B2B-платформа для управления работой розничных сетей. Проектировал мобильные и веб-модули аудитов, учета рабочего времени и контроля наличия товаров.

1. Взял на себя переработку главного экрана, собрал потребности сотрудников и подключил коллег к дополнительному сбору обратной связи.
2. Перегруппировал разделы и добавил быстрые действия. По замерам на сравнительных проверках в магазинах поиск нужных функций занимал около 40 секунд в старой версии и

- 5–7.5 секунд в новой.
3. Спроектировал мобильный сценарий OSA: сотрудник получает задачу на проверку товара по сигналу ML-модели, сотрудник фиксирует причину проблемы и отправляет фотоотчет. Использовал существующий механизм чеклистов модуля аудита.
4. Спроектировал выбор доступных гибких смен и подработок, позволяющий сотрудникам выбирать время и магазин.
5. Развивал компоненты дизайн-системы и проводил дизайн ревью.

Январь 2022 —
Октябрь 2025
3 года 10
месяцев

Xenous.tech
UX/UI-дизайнер

- Подключился к CheckAI на раннем этапе и отвечал за дизайн мобильного приложения и веб-платформы администраторов. За год команда запустила основные функции сервиса.
1. Координировал двух дизайнеров: распределял задачи с учетом их опыта, проводил ревью макетов и проверял реализацию модулей.
2. Участвовал в интервью с шестью респондентами и организовал онлайн-опрос для уточнения потребностей. Выявили сценарий сравнения цен на знакомые товары и потребность в дополнительной информации о магазинах.
3. Предложил и спроектировал единую страницу магазина с товарами, акциями, промокодами, отзывами и информацией о продавце.
4. Совместно с аналитиками и разработчиками прорабатывал сценарии выбора товара и магазина, сканирования чеков и работы с внутренним кошельком. Проверял новые компоненты дизайн-системы на необходимость и согласованность с другими сценариями.

Февраль 2025 —
Август 2025
7 месяцев

Proscum
Москва
Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

Senior дизайнер

Редизайн мобильного приложения крупной медицинской сети. Название клиента под NDA.

1. Самостоятельно вел проектирование ключевого раздела «Мое здоровье» и связанных сценариев: результатов анализов, рекомендаций и настроек. Работал в команде из пяти дизайнеров под руководством лида.
2. Перенес выбор пациента из настроек на экран «Мое здоровье». Спроектировал переключение между собой и близкими с отображением соответствующих анализов, рекомендаций и аналитического профиля.
3. Проработал добавление близких с подтверждением доступа к их данным, учитывая различия между учетной записью пользователя и профилем пациента, а также ограничения существующего бэкенда.
4. С нуля спроектировал корзину и оформление заказа: промокоды, проверку адреса клиники, выбор и добавление способов оплаты, включая банковскую карту, СБП и «Подели».
5. Анализировал конкурентов, готовил пользовательские флоу, состояния и спецификации. Заранее согласовывал ограничения с аналитиками и разработчиками.

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки Дизайн-процесс UX UI UX-исследования User Flow Job Story
Jobs To Be Done Бенчмаркинг Сегментирование ЦА Прототипирование
Corner cases Дизайн-системы React Tailwind Продуктовые метрики
Гипотезы Дизайн Figma Usability Веб-дизайн Дизайн-ревью
Mindmap HTML Проверка статистических гипотез Брейнсторминг
Проведение опросов User Story Mapping User Interface User Experience
User Persona

Дополнительная информация

Обо мне Привет) Я продуктовый дизайнер. Разбираюсь в сложных продуктах и превращаю их в понятные сценарии для пользователей.

За последние 4+ года работал с CRM, мобильными приложениями, e-commerce и SaaS: проектировал пользовательские флоу, развивал дизайн-системы и запускал продукты вместе с командами разработки.

Отдельная история - PolI Me AI, AI SaaS-сервис, который я самостоятельно создал и довёл до продажи. Это был опыт, в котором пришлось смотреть на продукт целиком и принимать решения далеко за пределами макетов.

Для меня продуктовый дизайн - это любопытство, системное мышление и внимание к деталям. Возможность погружаться в разные сферы, задавать вопросы и находить решения, которые помогают людям в повседневной жизни и работе. За это я и люблю своё дело.